

GUIDE DU LUDO-RECRUTEUR



CoQuest

le recrutement collaboratif



A VOS MARQUES, PRÊTS, COLLABOREZ !



Si vous voulez aller plus loin dans votre maîtrise du recrutement par le jeu, nous proposons des ateliers thématiques en ligne ou en présentiel (groupes de plus de 5 personnes) :

Atelier 1 : recruter autrement avec CoQuest

Objectif :

- Découvrir les mécaniques du jeu en détail et s'entraîner
- Comprendre comment structurer un entretien ludique et professionnel

Atelier 2 : préparer ses entretiens avec CoQuest

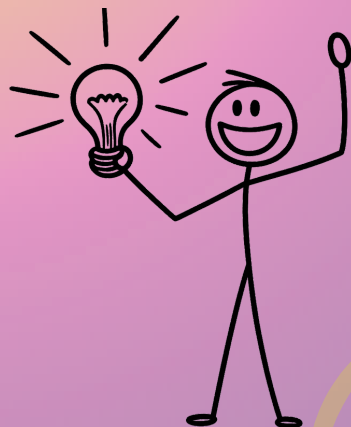
Objectif :

- Préparer des réponses claires aux questions Candidat
- Définir son besoin en recrutement et son Candidat "idéal"
- Travailler sa posture d'écoute et de facilitation

Atelier 3 : décider sereinement avec CoQuest

Objectif :

- Analyser le profil des candidats grâce aux cartes
- Prendre des décisions objectives en fonction de son besoin
- Préparer l'intégration à partir du profil type du candidat



BIENVENUE DANS COQUEST, LA QUÊTE COLLABORATIVE POUR DES RECRUTEMENTS RÉUSSIS !

CoQuest, c'est un jeu de cartes qui réinvente l'entretien d'embauche pour le rendre **plus humain, structuré et interactif**.

CoQuest offre **une méthode ludique et professionnelle** pour mieux évaluer les candidats tout en créant une expérience différenciante. ★

Même si vous n'avez aucune expérience en recrutement ou en ludopédagogie, aucune inquiétude ! La mécanique de jeu est simple, fluide et efficace.

Au lieu de réfléchir à la méthode de l'entretien, à la prochaine question que vous devez poser, vous vous concentrez sur **l'écoute du candidat**.

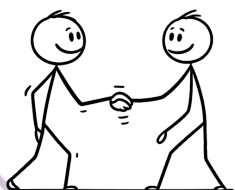
Au lieu de prendre des pages de notes, vous évaluez en direct les réponses du candidat. ✨

CoQuest, c'est le recrutement clé en main, même pour des novices !

Pourquoi c'est top CoQuest ?

Pour le recruteur

- Mener un entretien structuré, humain et professionnel
- Obtenir des informations clés pour une prise de décision sereine
- Créer une expérience candidat différenciante et mémorable



Pour le candidat

- Poser toutes les questions qui comptent vraiment
- Vivre un échange moins formel et plus authentique
- Mieux cerner l'entreprise pour choisir en conscience



Fin du jeu



Pioche épuisée

Une fois la pioche épuisée (soit 10 cartes thématiques et 5 brise-glace par joueur), le jeu s'arrête.

Si les joueurs estiment qu'ils n'ont pas posé toutes les questions nécessaires, ils peuvent chacun reprendre jusqu'à **3 cartes de sa défausse** pour poser des questions non jouées, et aborder des thèmes laissés de côté.



Partage

Puis, chacun partage son évaluation des réponses données.

Le recruteur observe les **jetons** et en fait une synthèse orale au candidat.



Le candidat en fait de même pour les réponses du recruteur.

Tous les jetons sont verts ? Bingo !

Le candidat a fourni des réponses claires, alignées, engageantes. Vous tenez probablement le profil idéal, ou du moins une excellente base de collaboration.

Des jetons jaunes ici et là ?

Pas de panique. Les réponses étaient satisfaisantes, mais appellent des éclaircissements ou des exemples concrets. Peut-être un manque de précision, un stress passager, une thématique à approfondir. Servez-vous de ces signaux pour poser une ou deux questions complémentaires ou revisiter une carte posée plus tôt.

Un ou plusieurs jetons roses ?

Ici, c'est un signal d'alerte. La réponse était insuffisante, floue, ou problématique par rapport aux attentes du poste ou à vos valeurs. Un rose ne veut pas dire élimination directe, mais il invite à vous demander : s'agit-il d'un point bloquant ? Est-ce dû à un manque d'alignement ? Ou un simple malentendu ?



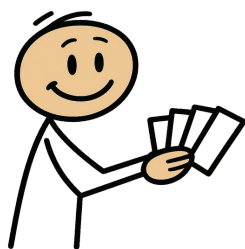


Quelques conseils



CoQuest propose de mener les entretiens de recrutement différemment, mais cela n'exclut pas quelques règles de base :

- Avant de sortir les cartes, rangez vos dossiers, vos mails, vos urgences. **Offrez une vraie présence.**
- Un verre d'eau, un "vous avez trouvé facilement ?", et hop, le lien commence à se tisser dès l'accueil du candidat.
- Expliquez le jeu : "On va mener un entretien un peu différent aujourd'hui". Vous plantez le décor.
- Jouez le jeu à fond. **Si vous êtes tiède, l'effet sera tiédasse.**
- Donnez le ton : professionnel mais détendu. On peut parler de choses sérieuses avec le sourire.
- Si une question gêne, parlez-en : le jeu n'est pas une machine, c'est un **support d'échange**.
- Pendant que le candidat répond, écoutez vraiment, pas juste pour évaluer.
- Donnez un retour sur la réponse, pas sur la personne.
- Si un thème est flou, **n'hésitez pas à creuser** plutôt qu'ignorer.
- Riez si c'est drôle, souriez si c'est touchant. Les émotions sont permises.
- Si le jeu dévie, ramenez-le gentiment dans son cadre. C'est vous qui donnez la direction.
- En fin de partie, **remerciez sincèrement**, même si ce n'est pas le bon profil.
- Demandez aussi un retour sur l'expérience : "Comment vous avez vécu ce format ?".
- Puis, respirez ! **Vous venez de vivre un entretien pas comme les autres.**





Déroulement du jeu



Phase Choix

- Chaque joueur pioche 3 cartes dans son propre paquet.
- Il choisit 1 carte à jouer et défausse les 2 autres à côté du plateau de jeu.



Phase Question

- Le recruteur commence : il pose la question de sa carte, et la place sur l'emplacement Question 1.
- Le candidat répond en 3 minutes max.



Phase Evaluation

Le recruteur évalue la réponse en posant un jeton sur l'emplacement prévu au-dessus de la Question 1 :

- Jeton rose : réponse non satisfaisante
- Jeton jaune : réponse satisfaisante
- Jeton vert : réponse parfaite



Le candidat joue à son tour selon les mêmes étapes.
Le jeu alterne ainsi, jusqu'à épuisement des cartes.

★ Cartes spéciales : Brise-Glace

Lorsqu'un joueur pioche une carte Brise-Glace, il doit la jouer immédiatement, et la pose sur la Défausse.

L'autre joueur répond sur le moment, sans délai.

Le joueur ayant joué la Brise-Glace repioche aussitôt une carte pour revenir à 3 cartes en main.



1 paquets de cartes RECRUTEUR (40 cartes) :

- 8 cartes "Motivations & Valeurs"
- 8 cartes "Parcours & Expérience"
- 7 cartes "Environnement & Equipe"
- 7 cartes "Engagement & Décision"
- 10 cartes "Brise-Glace"



1 paquets de cartes CANDIDAT (40 cartes) :

- 8 cartes "Entreprise & Culture"
- 7 cartes "Poste & Missions"
- 7 cartes "Environnement & Equipe"
- 8 cartes "Conditions & Intégration"
- 10 cartes "Brise-Glace"



2 plateaux (un RECRUTEUR et un CANDIDAT) :

- Emplacements pour les cartes jouées
- Emplacement pour poser le jeton



2 écrans de confidentialité à poser au-dessus du plateau



30 jetons colorés par personne (10 roses, 10 jaunes, 10 verts), répartis dans 2 sacs

1 livret de règles du jeu avec toutes les explications et même des trucs utiles.



3 Sortez les gemmes de leur sac et placez-les entre l'écran de confidentialité et le plateau, pour chaque joueur.

5 Placez les paquet de cartes ainsi formés sur chaque emplacement pioche du plateau.

